

Tabela 1: Predmetnik 1. letnika
1. LETNIK, 1. semester (zimski)

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Osnove računalniških sistemov	TR	Milan Zorman	30		1	14	45	45	90	3
Programiranje I	TR	Janez Brest	30		3	57	90	120	210	7
Matematika I	MNT	Iztok Peterin	45		30	15	90	90	180	6
Uporabniška programska oprema	TR	Danilo Korže	30		2	28	60	90	150	5
Osnove svetovnega spleta	TR	Milan Ojsteršek	30		3	42	75	105	180	6
Angleščina - jezik stroke	NT	Nataša Potočnik	30	15			45	45	90	3
Skupaj			195	15	39	156	405	495	900	30
Skupaj KU na teden							27			

1. LETNIK, 2. semester (poletni)

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Diskretne strukture	MNT	Iztok Peterin	45		30	15	90	90	180	6
Programiranje II	TR	Marjan Mernik	30		3	42	75	105	180	6
Algoritmi in podatkovne strukture	TR	Damjan Strnad	30		3	42	75	105	180	6
Aplikacije računalniških algoritmov	TR	Borut Žalik	30		3	42	75	105	180	6
Podatkovne baze I	TR	Tatjana Welzer-Družovec	45			30	75	105	180	6
Skupaj			165	0	39	171	390	510	900	30
Skupaj KU na teden							26			

Tabela 2: Predmetnik 2. letnika
2. LETNIK, 3. semester (zimski)

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Matematika II	MNT	Tatjana Petek	45		30	15	90	90	180	6
Računalniške arhitekture	TR	Janez Brest	30		3	42	75	105	180	6
Operacijski sistemi	TR	Božidar Potočnik	30		3	42	75	105	180	6
Mrežno usmerjeno računanje	TR	Milan Ojsteršek	30		3	42	75	105	180	6
Razvoj programske opreme	TR	Peter Kokol	30		3	42	75	105	180	6
Skupaj			165	0	42	183	390	510	900	30
Skupaj KU na teden							26			

2. LETNIK, 4. semester (poletni)

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Interakcija človek računalnik	TR	Borut Žalik	30		3	42	75	105	180	6
Izbirni predmet I	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet I	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet I	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet I	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Skupaj			150	0	15	210	375	525	900	30
Skupaj KU na teden							25			

Tabela 3: Predmetnik 3. letnika
3. LETNIK, 5. semester (zimski)

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Izbirni predmet II	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet II	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet II	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet II	S	po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni matematični predmet*	MNT	po učnem načrtu	45		30		75	105	180	6
Skupaj			165	0	42	168	375	525	900	30
Skupaj KU na teden							25			

* Vrsta predmeta in dejansko število ur je odvisno od izbranega predmeta. V tabeli je privzet predmet s 45 urami P in 30 urami SV.

3. LETNIK, 6. semester (poletni)

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Sociološki in poklicni vidiki	NT	Peter Kokol	30		2	13	45	45	90	3
Veščine komuniciranja v inženirskem poklicu	NT	Darinka Verdonik	30		15		45	45	90	3
Izbirni predmet*		po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Izbirni predmet*		po učnem načrtu	30		3***	42***	75	105	180	6
Diplomsko delo							15**	345	360	12
Skupaj			120	0	23	97	255	645	900	30

* Vrsta predmeta in dejansko število ur je odvisno od izbranega predmeta. V tabeli je privzet predmet s 30 urami P in 45 urami LV.

**Kontaktne ure pri diplomskem delu so mišljene kot individualne konzultacije z mentorjem.

Tabela 4: Izbirni predmeti iz nabora

Izbirni predmet I se izbira iz naslednje množice strokovnih računalniških predmetov I*:

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Principi programskih jezikov	S	Marjan Mernik	30		3	42	75	105	180	6
Spletno programiranje	S	Milan Ojsteršek	30		3	42	75	105	180	6
Elektronika	S	Iztok Kramberger	30		5	40	75	105	180	6
Uvod v računalniško geometrijo	S	Borut Žalik	30		3	42	75	105	180	6
Prevajanje programskih jezikov	S	Marjan Mernik	30		3	42	75	105	180	6
Umetna inteligenca	S	Damjan Strnad	30		3	42	75	105	180	6
Sistemska administracija	S	Janez Brest	30		3	42	75	105	180	6
Sistemska programska oprema	S	Aleš Holobar	30		3	42	75	105	180	6
Signali in slike	S	Aleš Holobar	30		3	42	75	105	180	6

* Ti izbirni predmeti I se izvajajo v poletnem semestru drugega letnika. Vsak študent na začetku drugega letnika izbere en projekt, ki mu določi štiri izbirne predmete iz množice strokovnih računalniških predmetov I.

Izbirni predmet II se izbira iz naslednje množice strokovnih računalniških predmetov II*:

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Računalniška grafika	S	Damjan Strnad	30		3	42	75	105	180	6
Platformno odvisen razvoj aplikacij	S	Matej Črepinšek	30		3	42	75	105	180	6
Multimedia	S	Borut Žalik	30		3	42	75	105	180	6
Paralelno in porazdeljeno računanje	S	Janez Brest	30		3	42	75	105	180	6
Konvergenca in integracija sistemov	S	Boštjan Šumak	45		0	30	75	105	180	6
Snovanje računalniških in digitalnih sistemov	S	Aleš Holobar	30		3	42	75	105	180	6
Vgrajeni sistemi	S	Matjaž Colnarič	30		0	45	75	105	180	6
Uvod v računalniški vid in razpoznavanje vzorcev	S	Božidar Potočnik	30		3	42	75	105	180	6
Razvoj računalniških iger	S	Matej Črepinšek	30		3	42	75	105	180	6

* Ti izbirni predmeti II se izvajajo v zimskem semestru tretjega letnika. Vsak študent na začetku tretjega letnika izbere en projekt, ki mu določi tudi štiri izbirne predmete iz množice strokovnih računalniških predmetov II.

Izbirni matematični predmet

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
Numerična matematika	MNT	Iztok Peterin	45		15	15	75	105	180	6
Linearna algebra	MNT	Tatjana Petek	45		30		75	105	180	6
poljubni matematični predmet iz domačih in tujih univerz*	MNT		45		30		75	105	180	6

* Vrsta predmeta in dejansko število ur je odvisno od izbranega predmeta. V tabeli je privzet predmet s 45 urami P in 30 urami SV.

Izbirni predmeti

Predmet	Vrsta pr.	Nosilec	P	S	SV	LV	KU	SDŠ	KU+SDŠ	ECTS
poljubni predmet iz domačih in tujih univerz*			30		5	40	75	105	180	6
Preizkušanje računalniške opreme	S	Danilo Korže	30		2	43	75	105	180	6
Geografski informacijski sistemi	S	Domen Mongus	30		2	43	75	105	180	6
Algoritmi in tehnike za učinkovito reševanje problemov	S	Damjan Strnad	15		30		45	135	180	6

* Vrsta predmeta in dejansko število ur je odvisno od izbranega predmeta. V tabeli je privzet predmet s 30 urami P in 45 urami LV